



Ufficio IX – Ambito Territoriale per la Provincia di Ragusa
ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "E. FERMI"
VIA COMO N. 435 - 97019 VITTORIA (RG)

S.f. 91017490888 - codice meccanografico RGIS017006 – C.U. UFAS1Z
TEL. 0932/984360 – FAX 0932/511449

SITO <http://fermivittoria.edu.it> - E.MAIL rgis017006@istruzione.it PEC rgis017006@pec.istruzione.it

□

CIRCOLARE N.32

**A tutti gli Alunni e ai Docenti
Al Dsga - Al personale ATA
All'Albo Pretorio - sito web**

Oggetto: Gare di Matematica "Giochi d'Autunno 2020"

Il nostro Istituto, come ogni anno, parteciperà ai "Giochi d'Autunno 2020", organizzati dall'Università Bocconi. La partecipazione è limitata ad un massimo di 60 alunni provenienti da tutte le classi AFM, SIA, CAT.

L'iniziativa vuole essere un'opportunità di crescita e di confronto per gli allievi che hanno interesse per la matematica e/o capacità logiche, non necessariamente comprovate da evidenti risultati scolastici.

Pertanto, si invitano gli insegnanti a non programmare verifiche per suddetta data, inoltre si invitano i docenti di matematica a **segnalare gli alunni motivati che vogliono partecipare** al prof. Corrado Traina non oltre il 3 novembre, comunicando anche **l'email ed il numero di cellulare** di ogni partecipante.

I "Giochi d'Autunno", la cui prima edizione risale al 2001, consistono in una serie di giochi matematici che gli studenti devono risolvere individualmente nel tempo di 90 minuti. La gara si terrà in versione on line (non cartaceo), o all'interno del nostro Istituto o da casa (dipende se in quella data siamo ancora in DAD).

Le CATEGORIE a cui partecipare sono:

C2 (per gli studenti di terza media e prima superiore) max 30 alunni;

L1 (per gli studenti di seconda, terza e quarta superiore) max 25 alunni;

L2 (per gli studenti di quinta superiore) max 5 alunni.

Sono previsti degli **ALLENAMENTI**.

Il 5 novembre, sulla piattaforma dei giochi matematici (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>) saranno disponibili i testi di alcuni quesiti simili (come grado di difficoltà) a quelli della gara, con i quali concorrenti potranno misurarsi e valutare la loro "forma" a una settimana dalla competizione. A differenza della gara, i testi rimarranno disponibili (con la possibilità di inviare le soluzioni) per 3 giorni; al termine di

questo periodo, ogni concorrente potrà visionare l'esito dell'allenamento (numero delle risposte corrette).

L'allenamento servirà anche per impraticarsi e prendere familiarità con la piattaforma.

Il 6 novembre, sempre sulla piattaforma (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>), i concorrenti potranno visionare le risposte corrette ai quesiti del l'allenamento. L'archivio dei giochi, presente sul sito (<https://giochimatematici.unibocconi.it/>), offre ulteriori possibilità di allenamento con una vasta gamma di testi relativi alle precedenti edizioni delle nostre gare matematiche.

Il Responsabile d'Istituto, prof. Traina, riceverà un codice che comunicherà ai concorrenti della scuola. Con questo codice, ogni singolo concorrente si registrerà sulla piattaforma dei giochi matematici (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>) con login e password e potrà così partecipare alla gara (e al precedente allenamento) tramite PC/tablet/smartphon indicando la categoria e il codice della propria scuola.

La gara si terrà a distanza sulla piattaforma dei giochi matematici

Lunedì 16 novembre 2020 ore 11.00.

Si ringrazia per la collaborazione.

Vittoria, 29/10/2020

Il Dirigente Scolastico Prof.ssa Rosaria Costanzo
(Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'ex art. 3 del D.lgs 39/93)